

令和2年度 後期シンボルプロジェクト

第4回企画会議 —開催レポート—

開催日時：2021.2.14(日)10:00~12:00

場所：zoomおよび市役所

—亀岡市—

2月14日（日）令和2年度 第4回目の全体企画会議が行われました。今年度の全体での企画会議は今日が最後。今回も引き続きコロナ禍ということで、zoomを活用したオンラインでの開催となりました。

前半は、スタジアム4階のVR・e-sports zoneの見学報告から

前回ゲストとしてお越しいただいた合同会社ビバ&サンガの松井さんを訪問し、新たにできたVR・e-sports zoneを見学させていただきました。今回はその報告からスタートしました。

最新のゲーム用PCがずらっと並び、とてもおしゃれで広々とした空間で、思い切りe-sportsが楽しめる空間になっていました。ゲーム用PC以外にも、オンライン配信ができるブースや巨大なモニターもあり、ゲームの実況中継や大会のパブリックビューイングなどにも活用できるとのことでした。

「単なるゲームセンターではなく、教育的要素を前面に出した場所にしていきたい」と松井さん。地域の子もたちの健やかな成長に、ゲームの力を使って取り組んでいきたいと熱く語ってられました。

大会の実施やパブリックビューイングだけではなく、シンボルプロジェクトとしても多様な活用の可能性を感じられる場所でした。

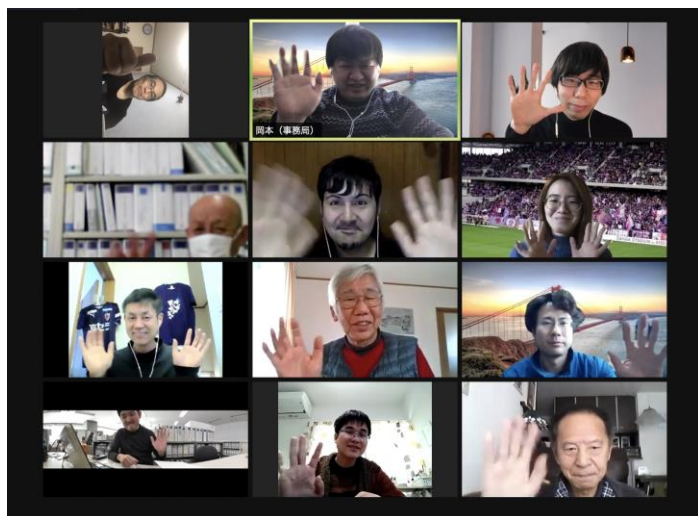


グループで最終年度の計画づくり！

シンボルプロジェクトも残りあと1年。Withコロナの時代に、どんな賑わいを街の中に創出していくことができるのか、残り1年をどう活用していくのか…。

置きにいくのではなく、果敢に攻めていくくらいの気持ちで色々なことにチャレンジしていく。そんなワクワクするような最終年度の計画を各チームで話し合っていました。

どんな最終年度になるか、ぜひ楽しみに…！



(文・写真：岡本 卓也)



まちとしごと総合研究所

まちとしごと総合研究所は、地域づくり・仕事づくりを専門とする民間発・市民発の地域のためのシンクタンクです。