

ロボット相撲に挑戦しよう

すもう

ちょうせん

ロボット(α-Xplorer)を使って相撲をします。

参加者同士で試合をしましょう。

今回使うロボットは

株式会社ダイセン電子工業

さんの α-Xplorer です。

iPad を使ってプログラムを作ります。

センサー(対象の情報を収集し、機械が取り扱える信号に変換する素子や装置のこと。)

を使って、床の白色と黒色を見分けます。



Alpha-Xplorer
ロボットプログラミングキット
アルファ・エクスプローラ

〈考えよう〉

ロボットがどの位置にいたときには前進してどの位置にいたときに止まったらいいかな？

相撲のように、相手を押し出すプログラムを作ってみよう！

