

議会運営委員会

日 時 令和2年2月14日（金） 午前10時～
場 所 第3委員会室

1 令和元年亀岡市議会定例会令和2年3月議会について

- (1) 議案送付 2月14日（金）
- (2) 再 開 2月21日（金）

2 議案の概要説明

- (1) 概要 …… 別添

3 3月議会日程案について 【別紙NO.1】

- (1) 一般質問通告期限 2月21日（金）正午
* 施政方針演説等の原稿は2月19日（水）に配付（会派控室へ）
- (2) 請願提出期限 2月21日（金）午後5時
- (3) 質疑通告期限（当初提案議案分）
3月 3日（火）一般質問終了時
- (4) 討論通告（3月9日採決分：補正予算案）
3月 5日（木）常任委員会終了時
- (5) 意見書等提出期限 3月17日（火）午後5時
- (6) 討論通告（最終日採決分）3月19日（木）午後4時
* 市民憲章唱和 3月2日（月）午前9時50分～ 大塚議員

4 議事日程（2月21日）について

- (1) 議事日程
 - 諸報告（理事者出席要求）
 - 第1 会議録署名議員指名（三宅議員、小松議員）
 - 第2 第1号議案から第60号議案（提案理由説明）※施政方針演説

5 一般質問について

(1) 質問時間

【3月議会】

① 質問配分時間（答弁時間含まず）

<先例・申合せ>

○代表質問 1会派40分[一括質問方式]

○個人質問 1人20分を会派に割り当て（1人30分上限）

② 会派順及び個人質問会派配分時間

○新清流会 (6人) 120分

○緑風会 (5人) 100分

○共産党議員団 (3人) 60分

○公明党議員団 (2人) 40分

○会派に属さない議員 20分

(2) 日程

○代表質問 4人 3月2日（月）

（終了予定時刻は午後4時40分）

○個人質問 人 3月3日（火）、4日（水）

※個人質問者数は最大で17人

この場合、

・ 3月3日（火）8人（終了予定時刻は午後4時15分）

・ 3月4日（水）9人（終了予定時刻は午後4時50分）

(3) 一般質問の送信等

○通告書は事務局へメール送信（またはUSB）

○会派内調整（代表質問など同内容の質問の重複について）

○会派内質問順序は2月20日（木）午後5時までに事務局へ

6 予算審査について

(1) 審査体制【別紙No. 2】

○予算特別委員会

- ・分科会方式 議長除く全員で全体会を構成し、
各常任委員会を分科会として審査する。
- ・委員数 23人
- ・設置予定日 3月4日(水)
もしくは3月5日(木) 一般質問終了後
- ・委員長の選出 3月4日(水)
もしくは3月5日(木) ※互選による

(2) 審査日程案【別紙No. 3】

※審査資料「施策の概要」は2月19日(水)に配付(各会派控室へ)

7 議会運営委員会の行政視察について

- 視察時期候補 4月13日(月)～15日(水)
20日(月)～21日(火)
- 視察先候補

8 その他

- 議場内撮影許可申請
- 本日の会議予定
議運終了後 幹事会
終了後 会派会議
終了後 広聴部会、広報広聴会議、広報部会
- 来週の会議等の予定
19日(水) 13:15～ 議員団研修

日	曜日	会 議 等	会 議 内 容 等
2/14	金	<3月議会議案送付日> 10:00 議会運営委員会（市長出席） 13:00 幹事会 14:00 会派会議 終了後 広聴部会、広報広聴会議、広報部会	議案概要、2/21の議事日程 議運・幹事会報告
15	土		
16	日		
17	月		
18	火		
19	水	13:15 議員団研修	
20	木		
21	金	【3月議会（定例会再開）】 10:00 本会議	諸報告、会議録署名議員、施政方針・提案理由説明 <一般質問通告期限 12:00><請願提出期限 17:00>
22	土		
23	日		
24	月		
25	火		
26	水		
27	木		
28	金	13:00 正副議長議案調整（市長出席） 14:00 議運事前調整	追加議案
29	土		
3/1	日		
2	月	10:00 【一般質問（代表）】	
3	火	10:00 【一般質問（個人）】 議会運営委員会（市長出席）・幹事会	追加議案概要、3/5,9議事日程 <質疑通告期限 一般質問終了時>
4	水	10:00 【一般質問（個人）】	
5	木	10:00 【一般質問（個人）】（予備日） 予算特別委員会 3 常任委員会	提案理由（補正）、質疑、付託、予算特別委員会設置 正副委員長の互選 付託議案審査（補正予算） <討論通告期限 委員会終了時>
6	金		
7	土		
8	日		
9	月	10:00 3 常任委員会 議会運営委員会（幹事会）～会派会議 本会議【補正予算採決】 3 常任委員会 （終了後）予算特別委員会事前調整	委員長報告 討論順序・採決 予算特別委員長名報告、補正予算採決 付託議案審査（条例等）
10	火	10:00 予算特別委員会全体会（市長出席）	10:20～分科会審査
11	水	10:00 予算特別委員会	分科会審査
12	木	10:00 予算特別委員会	分科会審査
13	金	13:00 予算特別委員会 13:30 予算特別委員会全体会 終了後 広聴部会、広報広聴会議	分科会審査（市長質疑項目の確認） 市長質疑項目の報告・決定（※16:00 執行部送付）
14	土		
15	日		
16	月	(9:30 予算特別委員会) 13:00 予算特別委員会全体会（市長出席）	(※現地視察実施の場合) 市長質疑項目の答弁（終了後 分科会採決）
17	火	11:00 予算特別委員会 午後 予算特別委員会全体会 会派会議 予算特別委員会（採決）	分科会委員長報告の確認 委員長報告の質疑等 討論～採決 <意見書等提出期限 17:00>
18	水	(委員会予備日)	

令和元年亀岡市議会定例会 令和2年3月議会日程表（案）

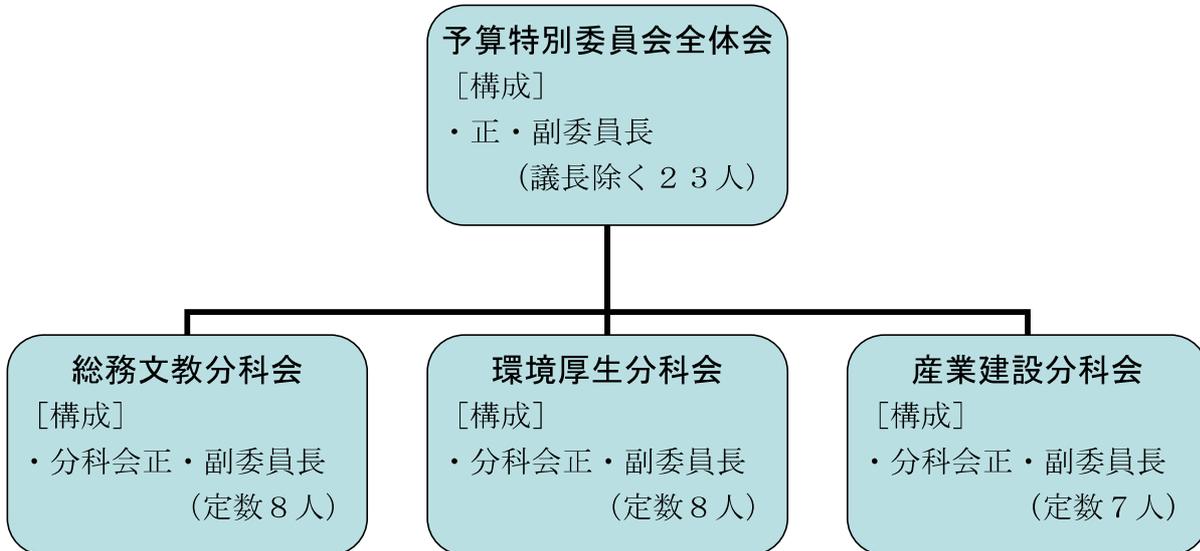
日	曜日	会 議 等	会 議 内 容 等
19	木	10:00 人事議案調整(市長出席) 11:00 議運事前調整 13:30 幹事会(市長出席)、議会運営委員会 (未定) 会派会議	人事議案 (各委員会報告等) 3/24の日程、意見書案、討論通告等 ＜討論通告期限 16:00＞
20	金	春分の日	
21	土		
22	日		
23	月		
24	火	10:00 予算特別委員会 3 常任委員会 議運事前調整 議会運営委員会(幹事会)～会派会議 午後 本会議＜定例会閉会＞	委員長報告確認 委員長報告確認 討論順序・採決 採決

※一般質問が3日間の場合、4日(水)一般質問終了後、提案理由(補正)実施。その後、予算特別委員会を開催。
この場合、3月5日は午前10時から各常任委員会を実施となる。

予算特別委員会について

1 組織・構成等

分科会方式



- (1) 全体会は議長を除く23人で構成。
- (2) 分科会の構成は、各常任委員会の委員構成と同じ。
- (3) 全体会の正・副委員長は、指名推選で別途選出。
- (4) 各分科会の正・副委員長は、各常任委員会の正・副委員長とする。

2 審査方法等

(1) 審査対象議案	一般会計、特別会計、企業会計当初予算
(2) 審査順序等	分科会（常任委員会）の所管により、各部・室ごとに順次審査を行い、討論・採決まで実施（3分科会同時進行）。
(3) 市長質疑項目の選定	各分科会において、部・室の審査ごとに抽出し、全体会で決定。
(4) 市長質疑の日程	5日目に実施。

予算特別委員会 審査日程(案)

ver020214

日時	予定時刻	全体会／分科会等		
【1】 3月10日 10:00～	10:00	全体会 1. 市長あいさつ(※市長等出席)		
	10:20	分科会		
		○総務文教	○環境厚生	○産業建設
		①議会事務局	①環境市民部	①産業観光部・農業委員会
	13:00	②市長公室		
③会計管理室 (曾山等、特別会計含む)		②健康福祉部	②産業観光部・農業委員会 (つづき)	
【2】 3月11日 13:30～	10:00	④企画管理部	③子ども未来部	③まちづくり推進部
		⑤生涯学習部	④特別会計(各部)	③特別会計(各部)
	13:30	⑥総務部	・市長質疑項目の整理	・市長質疑項目の整理
【3】 3月12日 10:00～	10:00	⑦教育委員会 (教育費・幼稚園費まで)		
	13:00	⑧教育委員会 (教育費・社会教育費から)		
		・市長質疑項目の整理		
【4】 3月13日 10:00～	午前	※市内各中学校卒業式		
	13:00	・市長質疑項目の確認	・市長質疑項目の確認	・市長質疑項目の確認
	13:30	全体会 1. 市長質疑項目の報告・決定 2. 現地視察の検討・決定		
	16:00	※市長質疑項目の送付(議会事務局→総務課へ)		
【5】 3月16日 9:30～	9:30	(現地視察 ※実施の場合)		
	13:00	全体会 1. 市長質疑(※市長等出席)		
	終了後 (16:00)	分科会		
		○総務文教	○環境厚生	○産業建設
【6】 3月17日 11:00～	11:00	1. 委員間討議、討論、採決	1. 委員間討議、討論、採決	1. 委員間討議、討論、採決
		○総務文教	○環境厚生	○産業建設
	1. 委員長報告の確認	1. 委員長報告の確認	1. 委員長報告の確認	
午後	全体会 1. 各分科会委員長報告(質疑) 2. 委員間討議 ～会派会議～ 3. 討論～採決等			

※3月24日(閉会日)の全体会で委員長報告の確認