

午前の部 「あしぎなコマをつくろう」

～用意するもの～

・プラスチックカップ×1 ・フェルトシート×1 ・つまようじ×1 ・ビニールテープ ・はさみ

～作り方～

- ①フェルトシートを、プラスチックカップのうらにはります。
- ②フェルトシートとプラスチックカップの真ん中に穴をあけます。

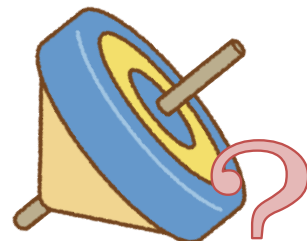
※あぶないので、事前に用意します。

- ③カップの下の方に、ビニールテープを一周まきます。
- ④つまようじをはさみで少し短くします(でこぼこをとるくらい)。

※あぶないので、保護者の方といっしょにやりましょう。

- ⑤つまようじを穴にさします。さしこみ具合を調整したら、完成です。
- ⑥ゆびの上や、ペンのキャップのへこみの上などで、まわして遊びましょう。

かたむいたまま



まわる！？



クエスチョン

・つまようじのさしこみ具合を変えると、コマのまわり方はどうなるだろう？

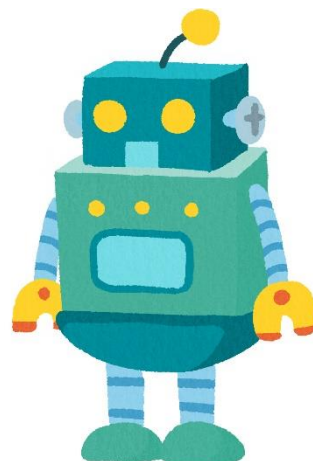
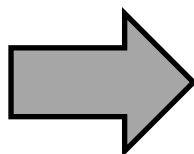
工夫してみよう

折り曲げたはり金で、まわっているコマの芯にふれてみよう。

午後の部 「プログラミングを体験しよう」

- ①パソコンは当ブースに用意しています。
- ②「EduTown プログラミング」で、プログラミングが体験できます!!
- ③どなたでもかんたんです。ぜひ、来てみてください!!

EduTown にアクセスして、
プログラミングを体験してみよう!!



プログラミングとは?

コンピューターにたいする指示のことを「プログラム」といいます。たとえばロボットそうじきは、「かべにぶつかったら右にまがる」のような「プログラム」の通りに動いてくれます。このように、コンピューターに色々な指示をすることを、「プログラミング」というのです。